

# Kirchenrestaurierungsverein St. Martin e.V. Landshut

Freyung 629, 84028 Landshut

Die Leidenschaft für die herausragende kirchliche und kulturelle Bedeutung des überwältigenden Baudenkmals von St. Martin und aller weiteren Kirchen der Kirchenstiftung St. Martin waren und sind der Impuls für die Menschen, die sich seit 1852 im Kirchenrestaurierungsverein St. Martin zusammenfinden.

Ziel des Vereins ist es, durch Beiträge von Mitgliedern aus allen Gesellschaftsschichten und durch Spenden einen finanziellen Beitrag zu leisten, um das Bauwerk von Weltrang in einem guten baulichen Zustand bewahren zu können und den Zugang zu ihm über kulturwissenschaftliche Veranstaltungen und Publikationen zu erschließen.

Dazu ist, weit über die Ressource der Kirchensteuern und Finanzierungsmittel der öffentlichen Hand hinaus, die Solidarität der Mitbürger von großer Bedeutung.

Wenn Sie Sympathie und Interesse an unserem Streben und unseren Bemühungen finden, werden Sie Mitglied im Kirchenrestaurierungsverein St. Martin oder unterstützen Sie uns durch eine Spende.

Danke für Ihre Unterstützung!



## Beitrittserklärung/Spendenerklärung

Ich möchte dem „Kirchenrestaurierungsverein St. Martin“ beitreten.

Ich möchte mit einer einmaligen Spende zum Erhalt der Stiftsbasilika St. Martin beitragen.

Name,Vorname.....geb.....

Straße,Hausnr.....

PLZ,Ort.....

E-Mail Adresse.....

Der Jahresbeitrag beträgt 15 Euro      Meine Spende beträgt .....Euro

Spendenbescheinigung wird erwünscht       Ja       Nein

Ermächtigung zum Einzug von Beiträgen/Spenden durch Lastschrift

Hiermit ermächtige ich widerruflich, die von mir zu entrichtenden Beiträge oder Spenden für den „Kirchenrestaurierungsverein St. Martin Landshut“ bei Fälligkeit zu Lasten meine Girokontos durch Lastschrift einzuziehen. Der Mitgliedsbeitrag wird als Jahresbeitrag am (01.12.) jeden Jahres fällig.

Die Einzugsermächtigung gilt bis auf Widerruf.

Die Gläubiger ID des Vereins lautet: DE 19ZZZ00001178080

Bank.....

IBAN .....

BIC.....

Datum..... Unterschrift.....